



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO XADREZ

1 - A competição de Xadrez dos Jogos da Primavera será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX), salvo o estabelecido neste regulamento e no Regulamento Geral desta competição.

2 - A competição será composta de alunos/atletas nascidos, exclusivamente, nos anos de 2014, 2013 e 2012 na categoria "A" e nos 2011, 2010 e 2009 na categoria "B".

2.1 - A instituição de ensino poderá inscrever, no máximo, 02 (dois) alunos/atletas em cada torneio, por naipe masculino e feminino, e 01 (um) professor/técnico.

3 - O mesmo aluno/atleta poderá participar nos torneios rápido e blitz, a critério da instituição de ensino.

4 - O aluno/atleta deverá comparecer ao local de competição 30 (trinta) minutos antes do horário estabelecido em boletim, devidamente uniformizado e acompanhado do professor/técnico.

4.1 - Camisa com identificação da escola.

5 - A competição será realizada com os seguintes torneios:

5.1 - Torneio de Xadrez Rápido:

5.1.1 - O tempo de jogo será de 45min para cada jogador desde o primeiro lance.

5.1.2 - A disputa será pelo sistema Suíço de empareiramento em 06 (seis) rodadas, separados nos naves masculino e feminino.

5.1.3 - O Campeonato será jogado de acordo com as regras de "supervisão inadequada" da FIDE para torneios Rápido (FIDE Handbook, E.01 Apendices A.2, A.3 and A.5).

5.2 - Torneio de Xadrez Blitz:

5.2.1 - O tempo de jogo será de 03 (três) minutos com acréscimo de 02 (dois) segundos desde o primeiro lance.

5.2.2 - A disputa será pelo sistema Suíço de empareiramento em 07 (sete) rodadas, separados nos naves masculino e feminino.



5.2.3 - O Campeonato será jogado de acordo com as regras de “supervisão inadequada” da FIDE para torneios Blitz (FIDE Handbook, E.01 Appendices, B.3, A.2, A.3 and A.5).

6 - Para os 02 (dois) torneios, no sistema suíço, serão adotados, pela ordem, os seguintes critérios de desempate, calculados pelo software oficial *Swiss Manager*:

6.1 – Resultado particular[11].

6.2 - Buchholz com corte do pior resultado [37].

6.3 - Buchholz Total [37].

6.4 - Sonneborn-Berger [52].

6.5 - Maior número de vitórias [68].

6.6 – 2 Partidas extras de 3'+2''.

6.7 – Armageddon.

6.8 – Os critérios de desempate estabelecidos pelo Swiss Manager, poderão ser trocados de acordo com as atualizações do programa ou pelas recomendações estabelecidas nos regulamentos da CBX ou FSX. Caso ocorra a troca de critérios de desempates, será informado os mesmos no congresso técnico da modalidade.

6.9 - Na hipótese de 2 ou mais jogadores terminarem com 100% de aproveitamento, o desempate será feito com duas partidas extras de 3'+2''. Persistindo o empate, o campeão será definido por Armageddon.

6.9.1 - Na hipótese do segundo, terceiro, quarto e quinto colocados terminarem empatados com a mesma pontuação e estiver em disputa uma das vagas para os Jogos Escolares Brasileiros, o desempate será feito por Armageddon entre os jogadores empatados.

7 - Contagem dos pontos:

7.1 - Vitória – 1,0 (um) ponto.

7.2 - Empate – 0,5 (meio) ponto.

7.3 - Derrota – 0,0 (zero) ponto.

8 - Durante a partida é expressamente proibido ao aluno/atleta estar em posse de qualquer dispositivo eletrônico (celular, *notebook*, *tablet*, fones de ouvido e semelhantes) no ambiente de jogo, sob pena de receber punição equivalente a lance ilegal.

9 - No torneio rápido haverá tolerância de 25min de atraso do estudante-atleta contados a partir da autorização do árbitro para o início de cada rodada, sendo declarado perdedor o enxadrista que chegar após esse limite (W.O.).

9.1 - A Supervisão do Xadrez pode aumentar o limite de tolerância, em situações excepcionais, devidamente comprovadas, como, por exemplo, pane mecânica no ônibus escolar que trazia os alunos/atletas ao local de jogo ou atraso da organização no almoço dos estudantes. Nessas hipóteses, o relógio do jogador não será acionado até que ele chegue em sua mesa.



9.2 - No torneio blitz, a tolerância será o próprio tempo principal de reflexão, sendo aplicável o estabelecido no item 9.1.

10 - Haverá confirmação de identidade do aluno/atleta antes do início dos torneios rápido e blitz estendendo-se até o final da primeira rodada do respectivo torneio. O empareiramento será publicado no site *Chess-Results* após a confirmação presencial.

10.1 - O jogador só terá sua vitória confirmada na primeira rodada caso tenha feito a confirmação de identidade, sob pena de receber (W.O.).

10.2 A lista de empareiramento será formada a partir da última listagem de rating FSX das modalidades rápido e blitz dos alunos/atletas inscritos, sendo obrigação do professor conferir se houve a correta inclusão nos torneios rápido e blitz.

11 - Em caso de ausência do aluno/atleta em qualquer partida, o faltoso ou atrasado (W.O.) será excluído do empareiramento do torneio, salvo justificativa apresentada por escrito ao árbitro principal até o encerramento da rodada em curso.

12 - Após o início da rodada, apenas os alunos/atletas com partida em andamento podem permanecer no ambiente de jogo, devendo ser solicitado aos professores e espectadores que se ausentem desse espaço.

13 - Os casos omissos serão resolvidos pela Supervisão de Xadrez, com a anuência do COE, não podendo essas resoluções contrariar as normas e princípios gerais adotados nas regras oficiais da CBX e os Regulamentos Geral e Específico desta modalidade.