



# REGULAMENTO ESPECÍFICO DO TÊNIS DE MESA



1 - A competição de Tênis de Mesa será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF), adotadas pela Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), salvo o estabelecido neste regulamento e no Regulamento Geral desta competição.

2 - A instituição de ensino poderá inscrever, no máximo, 24 (vinte e quatro) alunos/atletas, por categoria e gênero, distribuídos nos torneios conforme especificações abaixo, e 01 (um) professor/técnico.

2.1 - 08 (oito) alunos/atletas no Torneio Simples.

2.2 - 08 (oito) alunos/atletas no Torneio de Dupla Masculina e no Feminino.

2.3 - 16 (dezesesseis) alunos/atletas no Torneio de Dupla Mista.

2.4 - Apenas 08 (oito) alunos/atletas podem ser inscritos nos 03 (três) torneios, por categoria e gênero.

2.5 - A competição será realizada com os seguintes torneios:

2.5.1 - Simples Masculino e Feminino (SM/SF).

2.5.2 – Dupla Masculina (DM)

2.5.3 – Dupla Feminina (DF)

2.5.4 – Dupla Mista (DX)

3 - O aluno/atleta deverá comparecer ao local de competição, 30 (trinta) minutos antes do horário estabelecido em boletim, devidamente uniformizado e acompanhado do professor/técnico, conforme disposto nos artigos 8º e de 22 a 24, do Regulamento Geral, e especificações abaixo:

3.1 – Feminino – camisa de manga curta, short ou saia, tênis e meia.

3.2 - Masculino – camisa de manga curta, short ou bermuda, tênis e meia.

3.3 - Não será permitido que o aluno/atleta use camisa, short, bermuda ou saia, cuja cor básica seja branca ou laranja, por coincidir com a cor da bola.

4 - A competição obedecerá aos seguintes critérios:

4.1 - Na fase classificatória os jogos serão disputados em melhor de 03 (três) sets de 11 (onze) pontos cada. Sendo que na categoria simples (individual) nas fases semifinal e final os jogos serão disputados em melhor de 05 (cinco) sets de 11 (onze) pontos cada. A categoria dupla masculina, dupla feminina e dupla mista será toda em melhor de 03 (três) sets.



4.2 - O set deverá ser contínuo, excetuando que qualquer aluno/atleta tem direito a:

4.2.1 - Um intervalo não superior a 01 (um) minuto entre os sets do jogo.

4.2.2 - Rápidos intervalos para uso da toalha depois de cada 06 (seis) pontos.

4.2.3 - O aluno/atleta ou professor/técnico poderá fazer 01 (um) pedido de tempo de 01 (um) minuto durante o jogo:

4.2.3.1 - O aluno/atleta que receber instruções fora do tempo autorizado ou cometer qualquer indisciplina será advertido com cartão amarelo e se continuar, com cartão vermelho, onde perderá o ponto, o set ou até a eliminação da prova em disputa.

5 - Os empates ocorridos entre 03 (três) ou mais alunos/atletas, serão decididos pela apuração dos resultados obtidos somente entre os envolvidos, utilizando-se a fórmula: partidas pró/(partidas pró + partidas contra).

5.1 - Perdurando o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos sets e/ou pontos, nesta ordem e por último sorteio.

5.2 - Se os empates ocorrerem apenas entre 02 (dois) alunos/atletas, a decisão dar-se-á com base no resultado do confronto direto entre ambos.

6 - Não será permitido o uso de raquetes com borrachas que não sejam nas cores vermelha e preta, em que apareça claramente o símbolo de aprovação da ITTF.

6.1 - Não será permitida a troca de raquete durante a realização de um jogo, exceto se esta sofrer danos irreparáveis, ocorridos unicamente por acidente ao longo do jogo.

7 - Os casos omissos serão resolvidos pela Supervisão de Tênis de Mesa, com a anuência do COE, não podendo essas resoluções contrariar as normas e princípios gerais adotados nas regras oficiais da CBTM e os Regulamentos Geral e Específico desta modalidade.