



REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BASQUETEBOL 3X3



1 - A competição de Basquetebol 3x3 será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Basquetebol (FIBA), adotadas pela Confederação Brasileira de Basquetebol (CBB), salvo o estabelecido neste regulamento e no Regulamento Geral desta competição.

2 - A instituição de ensino poderá inscrever 03 (três) equipe com, no mínimo, 03 (três) e, no máximo, 04 (quatro) alunos/atletas e 01 (um) professor/técnico, por categoria e gênero.

3 - O aluno/atleta deverá comparecer ao local de competição, 30 (trinta) minutos antes do horário estabelecido em boletim, devidamente uniformizado e acompanhado do professor/técnico, conforme disposto nos **artigos 8º e de 22 a 24**, do Regulamento Geral, e especificações abaixo:

3.1 - Feminino e masculino – camisas numeradas e de mesma cor, independente do especificado na regra oficial da modalidade, shorts ou bermudas de mesma cor, tênis e meias.

3.2 - Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar os documentos indicados nos **artigos 37, 38 e 39** do Regulamento Geral desta competição, à equipe de arbitragem.

4 - A entrada dos alunos/atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e liberada pela equipe de arbitragem.

4.1 - O tempo de aquecimento na quadra será determinado pela equipe de arbitragem.

5 - Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente o aluno/atleta, professor/técnico e/ou auxiliar técnico que cometer uma falta desqualificante, exceto pelo descrito no item 5.1.

5.1 - Poderá participar do jogo subsequente:

5.1.1 - O aluno/atleta que for desqualificado por cometer 02 (duas) faltas antiesportivas ou 02 (duas) faltas técnicas.

5.1.2 - O membro da equipe técnica (professor/técnico e/ou auxiliar técnico) que for desqualificado por cometer faltas técnicas (artigo 37.1.2 das regras oficiais da FIBA – 2011).

5.2 - Não se aplica o disposto no item 5, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno/atleta, professor/técnico e/ou auxiliar técnico, for absolvido pelo órgão judicante competente (CONJUD), desde que conste no termo de decisão do respectivo processo disciplinar o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da Legislação Esportiva vigente.



5.3 - Para fins do disposto no item 5, entende-se por jogo subsequente o ocorrente na mesma competição e no ano específico correspondente.

6 - As bolas a serem utilizadas na competição serão as bolas oficiais adotadas pelo COE.

7 - Não será permitido jogar com óculos comuns, *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos/atletas.

8 - O sistema de pontuação nas chaves será:

8.1 - Vitória – 02 (dois) pontos;

8.2 - Derrota – 01 (um) ponto.

9 - Os jogos, em todas as fases, deverão ter um vencedor, portanto, não poderão terminar empatados. Em caso de empate após o término de 10(dez) minutos será vencedora a equipe que marcar dois pontos.

10 - Os critérios de desempate na mesma chave e de classificação do 2º melhor de todas as chaves estão descritos nos artigos 19 e 20, do Regulamento Geral.

11 - O treinador e reservas poderão se posicionar no banco dos atletas, desde que o treinador, permaneçam em silêncio, não sendo autorizado nenhuma instrução ou comentário durante a partida, somente no time out.

12 - A competição será realizada seguindo o explícito nos Regulamentos Geral e Específico, cabendo a aplicação do estabelecido nos mesmos à equipe de arbitragem:

12.2 - Para a **Categoria “A” 12 a 14 anos e Categoria “B” 15 a 17 anos:**

12.2.1 - Todas as partidas serão disputadas em um único período de 10(dez) minutos, com cronômetro destravado, terminando antes desse tempo se uma equipe fizer 21 pontos.

12.2.2 – No período de tempo técnico o cronômetro permanecerá parado.

13 - Os casos omissos serão resolvidos pela Supervisão de Basquetebol, com a anuência do COE, não podendo essas resoluções contrariar as normas e princípios gerais adotados nas regras oficiais da CBB e os Regulamentos Geral e Específico desta modalidade.